

II. OPIS I ZASADY GRY

Przed tobą mapa parku, na której skrzat Leszko zaznaczył miejsca, w których znajdują się jego talenty.

1. Zaczynj od startu. Na każdej stacji **wykonaj zadanie** umieszczone na tabliczce.
2. **Odkryj hasło i wpisz** je w odpowiednie pole krzyżówki.
3. Po uzupełnieniu wszystkich haseł **odczytaj litery z pomarańczowych pól** i wpisz je na bilet.
4. Gotowy bilet z prawidłowym hasłem **wymień na nagrodę** w Miejskim Domu Kultury.
5. Punkt „META” wykonaj jako ostatni element gry.

				10								7
					12		6					
						9		2				
					11							
						1						
										5		
										3		
											4	

Powodzenia!
Leszko wierzy, że dzięki Twojej pomocy odzyska swoje zagubione talenty i znów będzie mógł pomagać mieszkańcom oraz wszystkim odwiedzającym park!



PARK IM. ANDRZEJA
BŁACHANICA



ODGADNIJ HASŁO -> WPISZ W POMARAŃCZOWE POLE -> ODERWIJ -> WYMIENŃ NA NAGRODĘ

WPISZ HASŁO:

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

6	7	L	9	10	11	12
---	---	---	---	----	----	----



WYMIENÍ BILET NA NAGRODĘ

Gra miejska powstała w ramach projektu „Liderzy z Natury” realizowanego przez Fundację Rozwoju Pozytywnych Inicjatyw przy wsparciu finansowym Gminy Miejskiej Zgorzelec, z udziałem:

Zespołu Szkół
Ponadpodstawowych
w Zgorzelcu, w składzie:

- opiekun - Elżbieta Fudala, uczniowie: Marta Pękala, Katarzyna Mielnik, Patrycja Wojciechowska, Gabriel Bieniek, Wojciech Ilińczyk, Patrycja Obidzińska.

Liceum Ogólnokształcącego
im. Braci Śniadeckich
w Zgorzelcu, w składzie:

- opiekun: Ewelina Mielewczyk, uczniowie: Julia Janiak, Julia Skonieczka, Adrianna Olszak, Nikola Frankiewicz, Oskar Kwieciński.



GMINA MIEJSKA
ZGORZELEC

Więcej o projekcie:



I. HISTORIA



Dawno, dawno temu, na terenach historycznej krainy Łużyc, czyli tutaj, żyły niezwykle leśne skrzaty. Zamieszkiwały korzenie starych drzew, miękkie mchy i leśne jamy.

Każdy skrzat posiadał wyjątkowy talent – jedne potrafiły rozmawiać ze zwierzętami, inne odnajdywały zagubione ścieżki, ostrzegały przed niebezpieczeństwami lub pomagały wędrowcom bezpiecznie wrócić do domu.



Były jednak i takie, które uwielbiały psoty – gasiły ogniska, plątały końskie grzywy, a wędrowców prowadziły po lesie tak długo, aż o świcie odkrywali, że przez całą noc krążyli w kółko.



Wśród wszystkich skrzatów mieszkał Leszko – dobry i życzliwy opiekun lasu. Największą radość sprawiało mu pomaganie ludziom oraz zabawa z parkowymi wiewiórkami.



Leszko zdołał zaznaczyć na mapie miejsca, w których mogły się ukryć.

Niestety sam nie zdążył ich odnaleźć – potrzebuje **Twojej pomocy**.



ODWRÓĆ ULOTKĘ
I ROZPOCZNIJ GRĘ

GRA MIEJSKA LESZKO I JEGO TALENTY



START
TUTAJ

ZNAJDŹ WSZYSTKIE PUNKTY NA
MAPIE, ZBIERZ LITERY
I ODGADNIJ TEJEMNICZE HASŁO